

Cursos de Verão 2023 (*)

17 a 24 de Julho

Cofinanciado por:



Ferramentas para a construção de Ambientes Educativos Inovadores

ACD69-22_23. Projetos STEAM – Conceito e exemplos de aplicação

Atividade cofinanciada pelo POCH – Portugal 2020 – FSE – Fundo Social Europeu

C u r s o d e V e r ã o

2023-07-20, das 16.30 às 19.30h (3 horas)

Formadores – Jorge Silva, com a colaboração de Norberto Costa

Público-alvo – Professores dos Ensino Básico e do Ensino Secundário

Entidade promotora – CFAE_Matosinhos

Local – Escola Básica de Agudela

Formato	Seminário
Enquadramento	Na sociedade digital atual, as competências em ciência, tecnologia, engenharia e matemática (STEAM) são cada vez mais valorizadas e necessárias. Os projetos STEAM surgem como uma abordagem pedagógica que visa desenvolver essas competências de maneira integrada, por meio de atividades práticas, desafiadoras e interdisciplinares. Podemos destacar nestes projetos elementos preponderantes na preparação dos alunos para enfrentar os desafios complexos do mundo atual: Estimular a criatividade, desenvolver o pensamento crítico, desenvolver competências na resolução de problemas e desenvolvimento de competências de trabalho colaborativo, integração curricular, aprendizagem ativa e inclusão.
Objetivos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fornecer aos docentes uma compreensão básica dos projetos STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática) e sua importância no ensino. 2. Explorar estratégias para implementar projetos STEAM de forma eficaz nas disciplinas do ensino básico e secundário. 3. Capacitar os docentes com recursos práticos e exemplos concretos de projetos STEAM que podem ser aplicados em sala de aula. 4. Estimular a criatividade e o pensamento crítico dos docentes, incentivando-os a desenvolver ideias e abordagens para projetos STEAM articulados com os conteúdos programáticos.
Temas	<ol style="list-style-type: none"> 1. O que são projetos STEAM? 2. Planeamento e implementação de projetos STEAM. 3. Recursos e ferramentas para projetos STEAM. 4. Exemplos de projetos STEAM. 5. Construir e analisar cenários de aprendizagem através de abordagens STEAM.

(*) As atividades de formação que integram os Cursos de Verão do CFAE_Matosinhos 2023 configuram características que possibilitarão, ao abrigo do Despacho nº 5741/2015, de 29 de Maio, o seu posterior reconhecimento e certificação como ACD – Ação de Curta Duração.