



Vivre dans l'espace

Loisirs dans l'espace



La majorité du temps qu'ils passent en orbite, les membres de l'équipage sont occupés à effectuer des tâches ménagères, l'entretien et des expériences scientifiques. Mais la détente et les loisirs sont essentiels. Pour éviter l'ennui, le mal du pays et l'isolement, les astronautes reçoivent chaque semaine un appel en visio-conférence de leur famille et des e-mails tous les jours. Ils suivent également les actualités au quotidien afin d'être au courant de ce qui se passe sur Terre. Les séances de communication avec des écoles et des animateurs de radio-amateur sont également chose courante.

Et si les astronautes s'ennuient, ils peuvent admirer la sublime vue qui défile sous leurs yeux à travers les nombreux hublots car la Station spatiale internationale fait le tour de notre planète toutes les 90 minutes. L'équipage aime passer du temps à localiser des points de repère familiers, à admirer les aurores éclatantes ou les éclairs et à contempler les spectaculaires levers et couchers du Soleil.

Les activités ne manquent pas à bord puisque les membres de l'équipage sont autorisés à emporter avec eux leurs objets de divertissement personnels. Il peut s'agir d'un jeu de dames ou d'échecs, de livres ou de CD. Certains astronautes emportent également leur instrument de musique. Les Russes affectionnent tout particulièrement la guitare acoustique, tandis que le Commandant de l'expédition 3, Frank Culbertson, a décidé d'en profiter pour se perfectionner à la trompette.

Il est essentiel pour tout équipage que ses membres aient le temps de se détendre et de tisser des liens entre eux. Les repas sont en général une occasion conviviale de se retrouver et le soir, les membres de l'équipage aiment regarder un DVD ensemble.

In http://www.esa.int/esaKIDSfr/SEMA1T9TVPG_LifeInSpace_0.html

- Lis attentivement le texte et complète les tableaux avec les mots du champ lexical indiqué.

Un **champ lexical** est l'ensemble des mots qui, dans un texte, se rapportent à une même notion. Par exemple, un objet (table, crayon...), un lieu (école, jardin..), une activité (travail, sport...).

Loisirs	
Espace	