

# 6

## Estimular a Criatividade

Como aspecto menos valorizado pela Escola, a criatividade pode estimular novas formas de o jovem se relacionar com o mundo, desenvolvendo atitudes mais flexíveis na interacção pessoal, com consciência da diversidade humana, tão presente no quotidiano.



[ACTIVIDADE 52]

**Consequencias Narrativas**

Estimular a Criatividade

**FINALIDADES**

Estimular a imaginação.  
Desenvolver a expressão escrita.

**PROCEDIMENTOS**

1. O professor começa por explicar como deve ser preenchida a ficha. Cada aluno completa a primeira parte até à linha tracejada, dobra pelo tracejado e passa a folha para o colega da direita. A passagem para o colega deve ser feita em simultâneo na turma<sup>1</sup>. Este procedimento repete-se até ter sido completada a última frase. A ficha fica com o aluno que terminou a história.
2. Ler individualmente a história.
3. A partilha em grande grupo deve ser dinamizada pelo professor, que pode solicitar a cada aluno que leia a história que terminou e faça reflexões sobre a história.

**MATERIAL**

Ficha da actividade e lápis.

**VARIAÇÕES**

Podem definir-se frases estímulo para desenvolver um tema específico para a turma em causa.

<sup>1</sup> A sala com as secretárias dispostas em U facilita o desenvolvimento da actividade e melhora o grau de interacção na partilha.

# Consequências Narrativas

Era uma vez .....

.....

(data, como estava o tempo)

Como de costume .....

(homem famoso)

estava .....

.....

(o que estava a fazer)

Ele estava muito cansado porque .....

.....

(razões para o cansaço)

Felizmente ele viu .....

.....

(mulher famosa)

que .....

.....

(o que fazia)

Ele ficou incrivelmente surpreendido porque .....

.....

(o que aconteceu)

Infelizmente .....

.....

(qual era o problema)

Mas felizmente .....

.....

(como resolveram o problema)

No fim .....

.....

(o que aconteceu)

---

[ACTIVIDADE 53]

---

## **Brincar com as Letras**

---

Estimular a Criatividade

---

### **FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Treinar competências de escrita.

### **PROCEDIMENTOS**

1. Em grupos de dois, os alunos são convidados a escolher uma letra do alfabeto que se vai apresentar através de uma lista de palavras de que ela é inicial.
2. A partir da lista de palavras que construíram, podem escrever um pequeno texto em que a letra escolhida é dominante (exemplo 1). Escrever uma frase ou expressão. Continuar a escrever, iniciando cada linha com a última palavra da linha anterior até se dar o texto por acabado (exemplo 2).
3. No final, cada par lê o seu texto à turma.

### **MATERIAL**

Folha de papel, lápis, imaginação e fantasia.

# Brincar com as Letras

## Exemplo

Eu sou o **R**

De rato, de roer e de ratar

De ralhar, de rezingar e de refilar

De rio e de remar até cansar

De rei, rainha e reinar

De rolar, rebolar e rodar

De rimar e recriar até fartar.

Eu sou o .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Eu sou o .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

---

[ACTIVIDADE 54]

---

## **Brincar com as Letras**

---

Estimular a Criatividade

---

### **FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Treinar competências de escrita.

### **PROCEDIMENTOS**

1. Em grupos de dois, os alunos são convidados a escrever uma frase ou uma expressão.
2. Contruir um texto a partir dessa expressão iniciando cada nova frase com a repetição da última palavra da frase anterior (ver exemplo na ficha do aluno).
3. No final, cada par lê o texto à turma.

### **MATERIAL**

Ficha da actividade, ou folha do caderno, e lápis.





---

[ACTIVIDADE 55]

---

## **Para um Ambiente Melhor**

---

Estimular a Criatividade

---

### **FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Adquirir consciência ambiental.

### **PROCEDIMENTOS**

1. Pedir aos alunos que registem, individualmente, comportamentos que cada um de nós pode ter no seu dia-a-dia para preservar o meio ambiente.
2. Com a partilha em pequeno grupo acrescentar, na ficha, as ideias dos colegas.
3. Organizar um folheto ou um cartaz para, de forma criativa, alertar a população para acções concretas na preservação do meio ambiente.
4. Partilhar o produto final com a turma, reflectindo sobre a responsabilidade individual na preservação do ambiente. Pode o folheto ser alvo de publicação, por proposta dos alunos ao Pelouro do Ambiente do Município, ou a um clube de Ambiente na Escola.

### **MATERIAL**

Folha de papel, lápis, imaginação e fantasia.



---

[ACTIVIDADE 56]

---

## Concurso de Slogans

---

Estimular a Criatividade

---

### FINALIDADES

Desenvolver a criatividade.  
Estimular a consciência cívica.

### PROCEDIMENTOS

1. Registrar, em pequeno grupo, o maior número de slogans publicitários que consigam recordar.
2. O resultado é partilhado na turma e discutido o poder dos slogans e as diferentes estratégias que estes utilizam.
3. Escrever, em trabalho de pares ou de pequeno grupo, três slogans sobre temas previamente definidos (apelo à limpeza, apelo ao voto, publicidade ao estudo...).
4. Escrever os slogans no quadro, organizados por temas, e proceder à votação do mais criativo.

### MATERIAL

Folha de papel, lápis, imaginação e fantasia.



---

[ACTIVIDADE 57]

---

## **Um Dia Diferente na Escola**

---

Estimular a Criatividade

---

### **FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Melhorar o envolvimento na vida da escola.

### **PROCEDIMENTOS**

1. Convidar o aluno, individualmente, a pensar em actividades diversificadas para concretizar na Escola. O professor pode sugerir temas diversos, organização da festa de Natal, Magusto, ..., ou um tema absolutamente livre.
2. Organizar, em grupo, uma proposta criativa, mas exequível, para um dia diferente na Escola.
3. No final, os grupos apresentam as suas propostas à turma, que deverá discuti-las.

### **MATERIAL**

Folha de papel, lápis, imaginação e fantasia.



---

[ACTIVIDADE 58]

---

## **Publicidade à Escola**

---

Estimular a Criatividade

---

### **FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Valorizar aspectos positivos da escola.

### **PROCEDIMENTOS**

1. Registrar no quadro todos os aspectos que a turma considera positivos e negativos na escola.
2. Redigir, em pequeno grupo, um anúncio publicitário em que se integrem todos os aspectos positivos que foram registados.
3. Apresentar, também, propostas de alteração dos aspectos negativos.
4. Apresentar as propostas de cada grupo à turma procedendo-se à votação do melhor anúncio e das melhores ideias de mudança.

### **MATERIAL**

Folha de papel e lápis.





[ACTIVIDADE 59]

**Desenho Colectivo**

Estimular a Criatividade

**FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Vivenciar uma situação de colaboração.

**PROCEDIMENTOS**

1. Pedir aos alunos para, em silêncio, imaginarem como fariam um desenho subordinado a determinado tema proposto pelo professor (exemplo, um local onde lhes agrada estar, uma festa, uma paisagem...)
2. Distribuir uma folha de papel branca, pedir aos alunos que a assinem e no verso iniciem o desenho que imaginaram.
3. Ao fim de três minutos, a um sinal do professor, os alunos devem passar a folha para o colega do lado, que após observar atentamente o que já está feito, deve acrescentar o seu contributo.
4. A actividade deve continuar até se considerar que os desenhos estão prontos.
5. No final cada aluno recebe de volta o seu desenho e deve analisá-lo comparando-o com o que tinha pensado inicialmente, e partilhar com o grupo as diferenças.

**VARIAÇÕES**

Esta mesma actividade pode ser feita para a escrita de uma história.

**MATERIAL**

Folha de papel e lápis.



---

[ACTIVIDADE 60]

---

## **O Ser Acabado de Criar**

---

Estimular a Criatividade

---

### **FINALIDADES**

Desenvolver a criatividade.  
Vivenciar uma situação de colaboração.

### **PROCEDIMENTOS**

1. Iniciar a actividade pedindo aos alunos que escrevam, num papel, quatro partes do corpo de um ser vivo.
2. Partilhar o trabalho com o colega do lado.
3. Solicitar que, a pares, desenhem, rapidamente, um ser constituído pelas oito partes.
4. Elaborar a ficha pessoal do ser acabado de criar, seguindo os tópicos: nome, idade, peso, altura, voz, habitat, hábitos alimentares, hábitos sociais, etc.
5. No final, podem produzir uma história fantástica em que a personagem principal é este novo ser.

### **MATERIAL**

Folha de papel, lápis e imaginação e fantasia.



---

[ACTIVIDADE 61 a 66]

---

## **Escrita Criativa**

---

*Estimular a Criatividade*

---

### **FINALIDADES**

Estimular a imaginação.  
Desenvolver a expressão escrita.

### **PROCEDIMENTOS**

1. O professor inicia a actividade começando por ler a ficha do aluno.
2. Solicita ao aluno que construa o seu próprio texto.
3. A partilha em grande grupo deve ser dinamizada pelo professor, que pode permitir que os restantes colegas acrescentem sugestões.
4. Se isso for exequível o professor pode sugerir a construção de um texto único da turma (actividade 64).

### **MATERIAL**

Ficha da actividade e lápis.















