



Guia Rápido do Intel-Powered Classmate PC de Segunda Geração:

Colaboração em Sala de Aula (Turma de Ensino à Distância Mythware™) - Professor

A Aprendizagem Electrónica para o Classmate PC permite aos professores a realização de um controlo sem fios aos computadores dos alunos na sala de aula;

- **Partilhe** com os alunos o seu ecrã, texto, voz, vídeo ou ficheiros
- **Acompanhe e controle** o equipamento dos alunos
- **Grave e reproduza** as sessões
- **Controle** questionários e testes online

Para estabelecer a ligação com a sua Turma pela Primeira Vez

1. Alunos:

Defina o seu nome para se identificar perante a Turma Virtual (prima o botão do lado direito do rato no Ícone Programa de Alunos na barra de tarefas ▶ Definir Nome).

2. Professor e Alunos:

Ligue-se à rede sem fios.

3. Alunos:

Seleccione o seu professor da Lista de Sessão e prima Ligar.

Se a Lista de Sessão não aparecer:

- prima o botão do lado direito do rato no Ícone Programa de Alunos da barra de tarefas ▶ Ligar
- Prima Ligar e junte-se à turma na Barra Flutuante do Programa de Alunos.

4. Professor:

Aguarde que apareça a Lista de Ligação. Seleccione os alunos e prima o botão Aceitar.

Irá surgir o ícone do Estado do Aluno. Prima o botão Fixar para manter os alunos ligados.

Para estabelecer a ligação com a sua Turma após a Primeira Vez

1. Professor e Alunos:

Ligue-se à rede sem fios.

2. Professor:

Inicie e ligue-se ao Programa Principal. Sem seleccionar nenhum aluno, prima o botão Fixar. Todos os alunos estão ligados e fixos.



Aluno não ligado à Rede ou ao Professor



Aluno ligado à Rede ou ao Professor

Interagindo com a Sua Turma



1. **Ferramentas de Gestão** - Administrar e mostrar o estado da turma.
2. **Opção** - Muitas opções úteis para controlar e configurar funções de software.
3. **Ícone de Alunos** - Mostra o estado actual dos alunos, tendo em conta a sua interacção com o professor.
4. **Barra de Funções** - Interacção com um ou mais alunos da turma.
5. **Modelo de Turma** - Mostra os alunos da turma e permite a sua interacção com o professor.
6. **Janela de Chat** - Para enviar mensagens à turma ou aos alunos seleccionados.
7. **Registo de Eventos** - Para visualizar o historial de eventos ocorridos durante a sessão actual da turma.
8. **Controlo de Som** - Controla o volume dos altifalantes e dos microfones.
9. **Relógio de Ponto** - Mostra o relógio do computador do professor.

Se minimizar a janela principal, poderá ainda aceder a funções chave, quer premindo o botão direito do rato no ícone do programa na barra de tarefas, quer premindo a barra de ferramentas do programa no topo do seu ecrã.



Ícone do Programa Principal



Barra de Ferramentas

Funções Mais Comuns do Professor

FUNÇÃO DA BARRA DE COMANDOS

ÍCONE DO ESTADO DO ALUNO

Partilhar:



Conduzir a aula, mostrando aos alunos o que se encontra no seu ecrã.



Mostrar um trabalho de um aluno à turma, ou permitir-lhe que conduza a aula.



Reproduzir um filme no computador do professor e disponibilizá-lo em todos os computadores dos alunos.



Iniciar uma conferência Web com os alunos.



Gravar todas as alterações de ecrã e reproduzi-las mais tarde.



Inserir ficheiros de palestras e/ou trabalhos de casa em todos os computadores dos alunos.



Acompanhar e controlar:



Assegurar-se que todos os alunos estão on task. Prima o botão direito do rato e seleccione o controlo remoto para assumir o comando.



Iniciar o programa para alunos.



Evitar que os alunos utilizem o computador durante uma palestra ou outra actividade.



Ligar instantaneamente os alunos à aula.



Colaboração:



Os alunos podem partilhar entre si em pequenos grupos (mais detalhes no manual).



Avaliação:



Administrar análises formativas ou sumativas, como um enigma ou um teste.



Para mais informações, por favor visite: www.intel.com/go/classmatepc
www.classmatepc.com